

Augmenter la disponibilité des applications JEE grâce au clustering : Le projet open source JShaft

Jérôme Petit, Serge Petit & Pierre-H. Dezanneau

Serli Informatique, ITMatic



ITMatic



ObjectWeb
Open Source Middleware

SERLI & ITMatic

Serli : SSII de 50 personnes

- Systèmes d'informations
- Embarqué & temps réel
- Systèmes & réseaux
- Marquage de documents techniques

ITMatic : cabinet d'architecture JEE

- Architecture et développement Java EE

SERLI & ITMatic

Des équipes impliquées dans l'Open Source

- Utilisation massive de briques Open Source
- Contributions diverses au cours des projets
- Engagement personnel par philosophie

Gestion de projets Open Source Java

- JaasLounge : interopérabilité JAAS pour Java EE
- JShaft : gestion de clusters Java EE
- D'autres projets en gestation

SERLI & ITMatic : l'Open Source, pourquoi ?

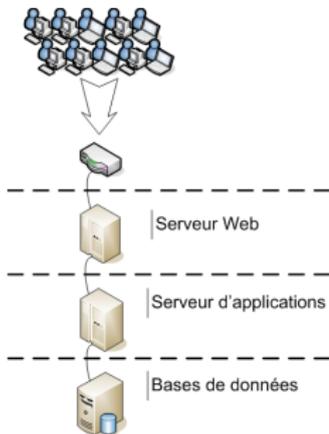
Apports de notre engagement Open Source :

- Une école de qualité technique
- Des compétences Up-to-Date
- La crédibilité auprès de nos clients

Plan

- 1 Le Clustering
- 2 JOnAS
- 3 Sequoia
- 4 JShaft

Architectures n-tiers



Applications orientés serveurs

Chaque couche logicielle est centralisée :

- Présentation : Pages Web
- Métier : Serveurs d'applications
- Données : Base de données

Architectures n-tiers

Avantages de la gestion centralisée

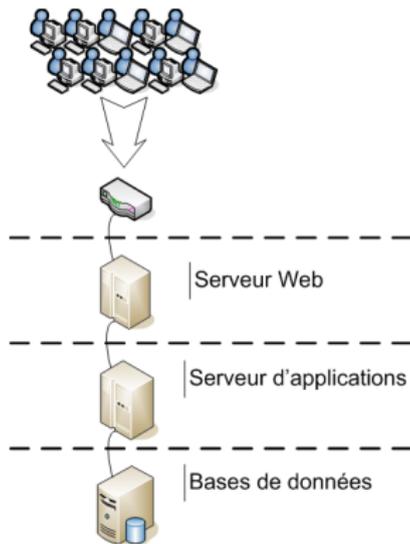
- Architecture transparente pour l'utilisateur (un seul point d'entrée)
- Mises à jour simplifiées
- Administration simplifiée
- Sécurité accrue
- Gestion des transactions, ...

Architectures n-tiers

Inconvénients

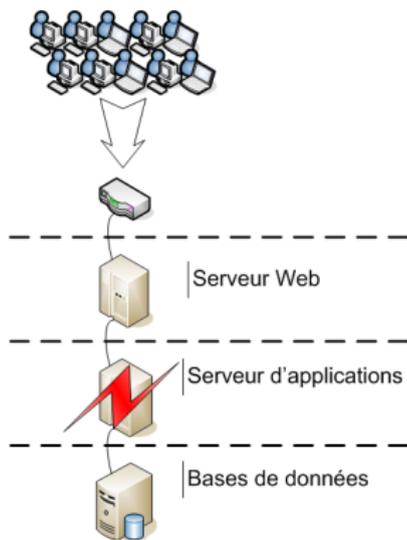
- Hautes performances des serveurs requises
- Apparition des SPOF (Single Point of Failure)

SPOF



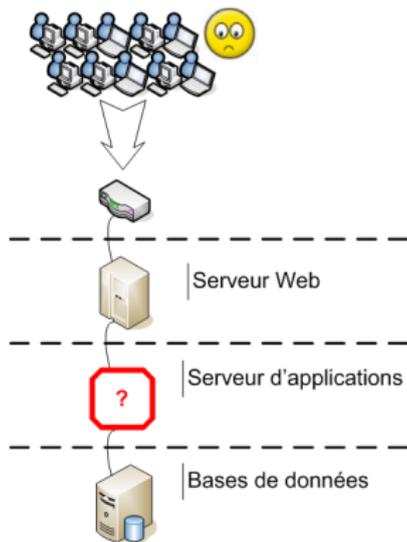
- Chaque tier est représenté par une machine unique

SPOF



- Une machine subit une défaillance

SPOF



- L'architecture *complète* est indisponible

Problématique

Problématique

- Supprimer les SPOF dans une architecture n-tiers

Moyens

- Augmenter la disponibilité des services
→ Solutions de clustering

Une définition...

 Dispositifs visant à garantir la disponibilité d'un service.

Taux de disponibilité	Durée d'indisponibilité
97	11 jours
98	7 jours
99	3 jours et 15 heures
99,9	8 heures et 48 minutes
99,99	53 minutes
99,999	5 minutes
99,9999	32 secondes

Principes

- La redondance augmente la disponibilité
- Mettre en place un système hautement disponible prend du temps

Haute Disponibilité et Clustering

 Le clustering est une solution pour rendre une architecture n-tiers hautement disponible.

Le clustering

Définition

- Création d'un ou plusieurs clusters
- Plusieurs ordinateurs vus comme une seule et unique machine
- Noeuds connectés par un réseau haut débit
- Chaque noeud travaille indépendamment des autres

Deux grands types de cluster

- Clusters de calcul (Grid Computing)
- Clusters de haute disponibilité

Le clustering

Définition

- Création d'un ou plusieurs clusters
- Plusieurs ordinateurs vus comme une seule et unique machine
- Noeuds connectés par un réseau haut débit
- Chaque noeud travaille indépendamment des autres

Deux grands types de cluster

- Clusters de calcul (Grid Computing)
- Clusters de haute disponibilité

Avantages

Définition

Le clustering permet :

- Un meilleur support de la montée en charge
→ Scalability
- Augmentation de la disponibilité
→ Fail-Over
- Permet de répartir la charge
→ Load-Balancing

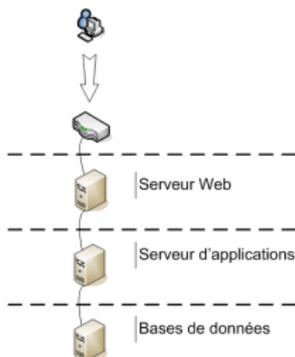
✓ Faible coût.

Scalabilité

Objectifs

- Traitement d'une requête :
→ temps t
- Traitement pour un ensemble de requêtes concurrentes :
→ temps proche de t

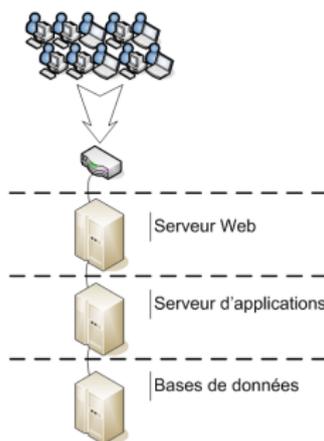
Scalabilité



Problématique

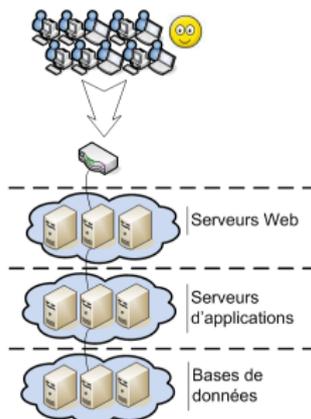
- Comment supporter une charge importante ?

Scalabilité



→ Scalabilité verticale

Scalabilité



→ Scalabilité horizontale

Scalabilité

Pour assurer la montée en charge d'une architecture n-tiers

- 1 Augmenter les performances des serveurs
 - RAID
 - Mémoire
 - CPU
 - ...
- 2 Augmenter le nombre de noeud

Avantage

→ Deuxième solution moins coûteuse

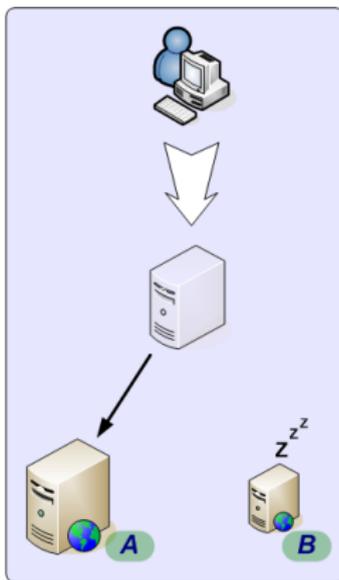
Fail-Over

Objectifs

Garantir une continuité de service en cas de panne d'une machine

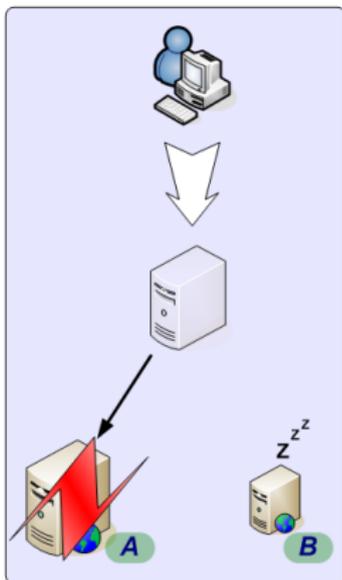
- Sans intervention humaine
- La plus transparente possible pour l'utilisateur

Fail-Over



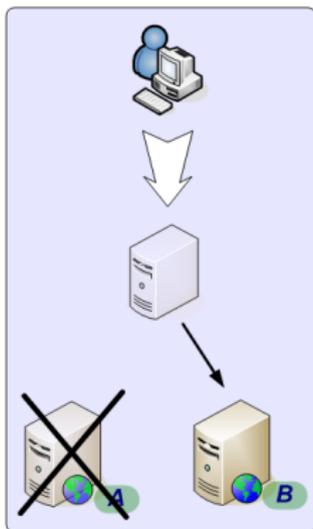
- A est actif
- B surveille l'état de A

Fail-Over



● A subit une défaillance

Fail-Over



- B remplace A
→ Le service est toujours actif

Fail-Over

 Une architecture de Fail-Over peut supporter une réplication d'état

Réplication de l'état

- En mémoire centrale
- Base de donnée unique
- Système de fichier partagé

 Les mécanismes de réplication permettent la continuité de service

Coût de la continuité

- La réplication de l'état implique des ressources supplémentaires

Fail-Over

Coût de la continuité

Le Fail-Over peut être assuré avec la virtualisation des serveurs :

- Plusieurs instances de serveurs
- Plusieurs instances de systèmes d'exploitation

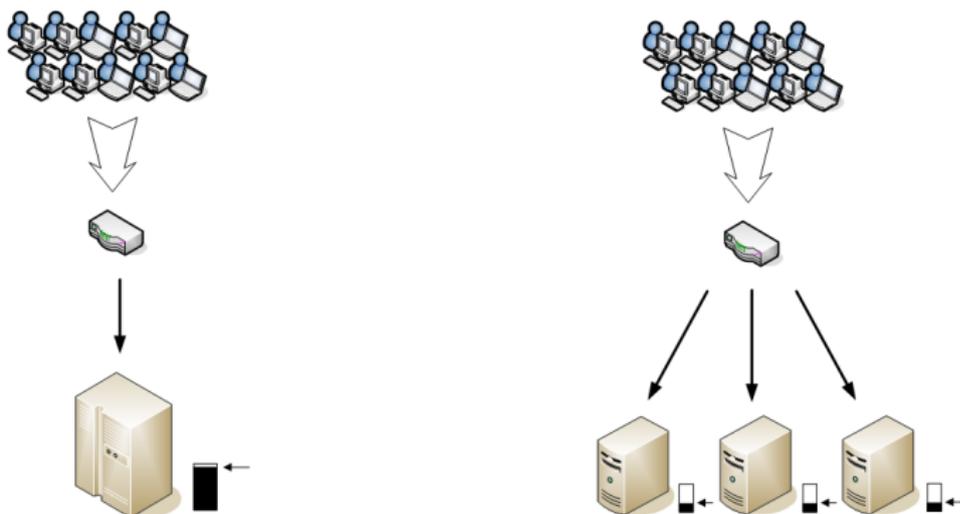
 Les besoins guident les choix de fonctionnalités du cluster

Load Balancing

Objectifs

- Distribution de la charge
- Différents algorithmes
 - Round-Robin
 - Weight-Based
 - Aléatoire
- Différentes solutions
 - Logicielles : machine dédiée
 - Matérielles : DNS Round Robin (Cisco, ...)

Load Balancing



Load Balancing

Avantages

- Perte d'un noeud :
 - Pas la rupture du service
 - Diminution faible de la puissance CPU du cluster

Le clustering et l'architecture JEE

Un niveau d'abstraction supplémentaire

 Un cluster est constitué de plusieurs instances du serveur JEE pouvant être hébergées par un ou plusieurs ordinateurs

Inconvénients

- La complexité de mise en oeuvre...
- Les fonctionnalités disponibles...
- Les systèmes de gestion de cluster...

✘ varient énormément d'un produit à un autre.

Présentation



Version actuelle : JOnAS 4.7.4

- JOnAS est un serveur d'application open-source conforme aux spécifications Sun J2EE 1.4
- Un projet du consortium ObjectWeb
- Communauté très active

Exemple SampleCluster2

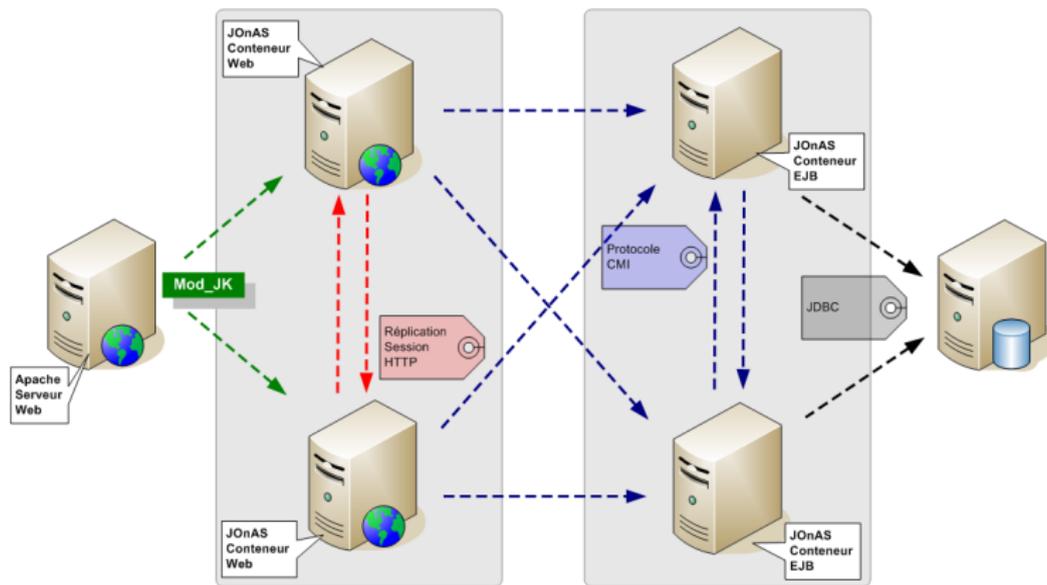
SampleCluster2

- Disponible depuis la version 4.5 de JOnAS [▶ Lien](#)
- Intégration de l'outil *newjc* [▶ Lien](#)

Objectifs de newjc

- Outil de création d'une configuration de cluster JOnAS
- Simplicité de mise en oeuvre
- Déploiement d'une application de test

Architecture de la démonstration



Exemple SampleCluster2

Fonctionnalités mises en oeuvre

- Répartiteur de charge HTTP
- Réplication de sessions HTTP
- Réplication de l'état des EJB

Disponibles

- Fail-Over et Load-Balancing pour le tier Web et pour le tier métier

→ *Démonstration sur une machine unique*

Fonctionnement

SampleCluster2

- 3 types d'EJB sont utilisés (Stateless et Statefull Session Bean, Entity Bean)
- Au premier appel de la JSP :Un Statefull Session Bean est créé et sa référence est ajoutée à la session HTTP
- Aux appels suivants :
 - Un Stateless Session Bean est créé, les informations qu'il contient sont ajoutées au Statefull Session Bean
 - La page JSP affiche les informations recueillies par le Statefull Session Bean
- Toutes les 10 instanciations du Stateless Session Bean, un Entity Bean est créé

Démonstration

Sequoia

Présentation

Buts

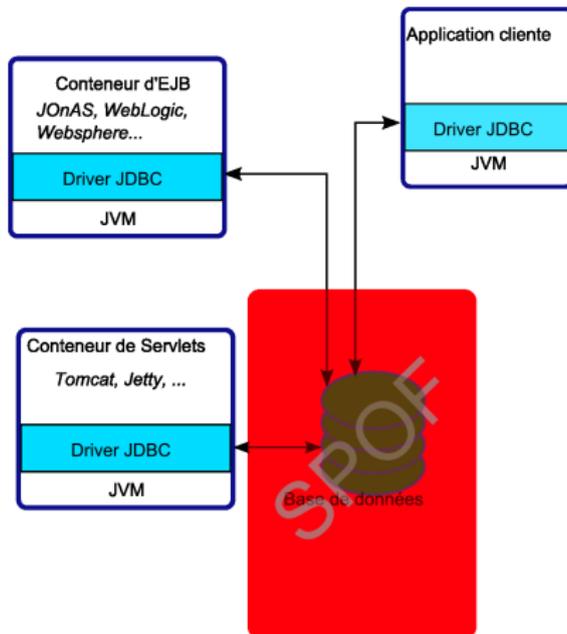
- Que la base de données ne soit plus un SPOF
- Répartition de charge

→ Sequoia est la suite de C-JDBC.

C-JDBC fut au départ réalisé par l'INRIA, puis d'autres contributeurs ont rejoint le projet. Sequoia est hébergé par Continuent.org, et une partie des premiers contributeurs travaille pour Continuent Inc.

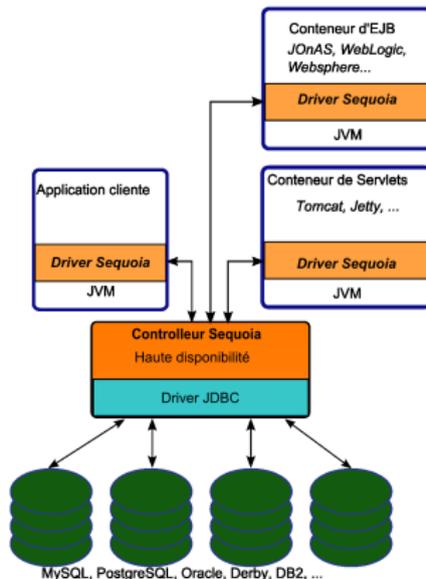
- <http://c-jdbc.objectweb.org> LGPL
- <http://sequoia.continuent.org> Apache v2

Fonctionnement

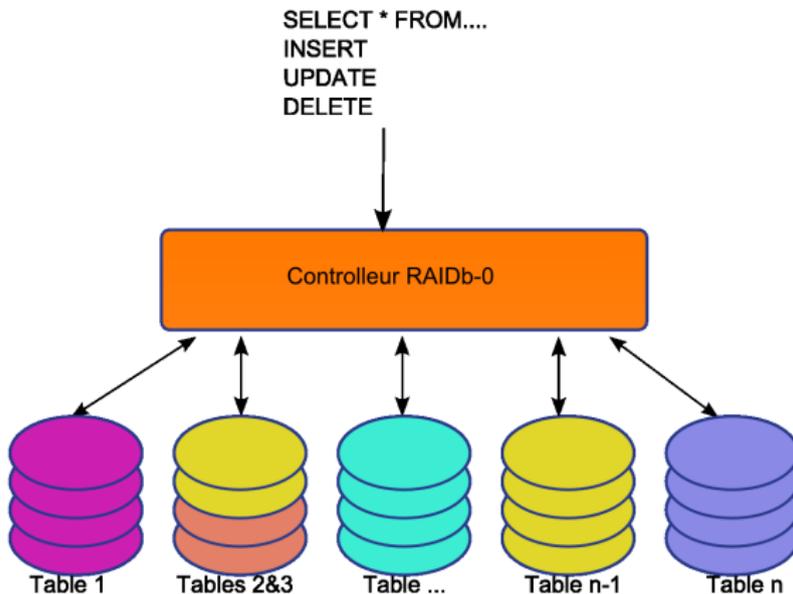


Fonctionnement

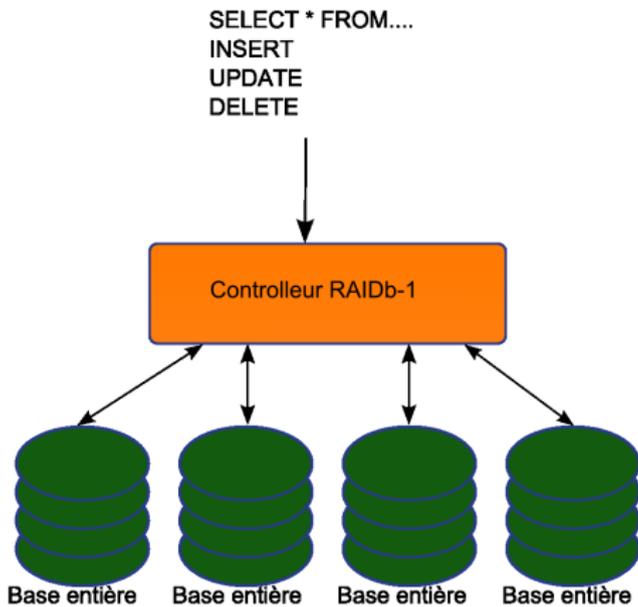
Remplacement du driver JDBC : transparent pour l'application



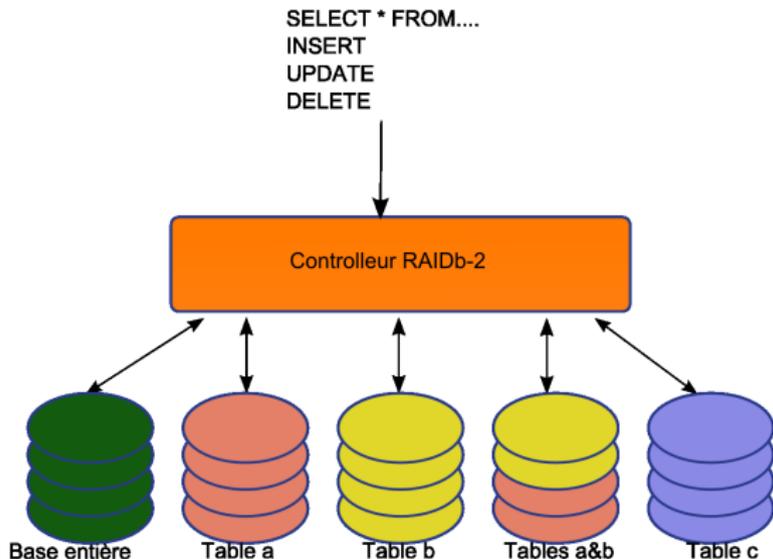
Raidb 0



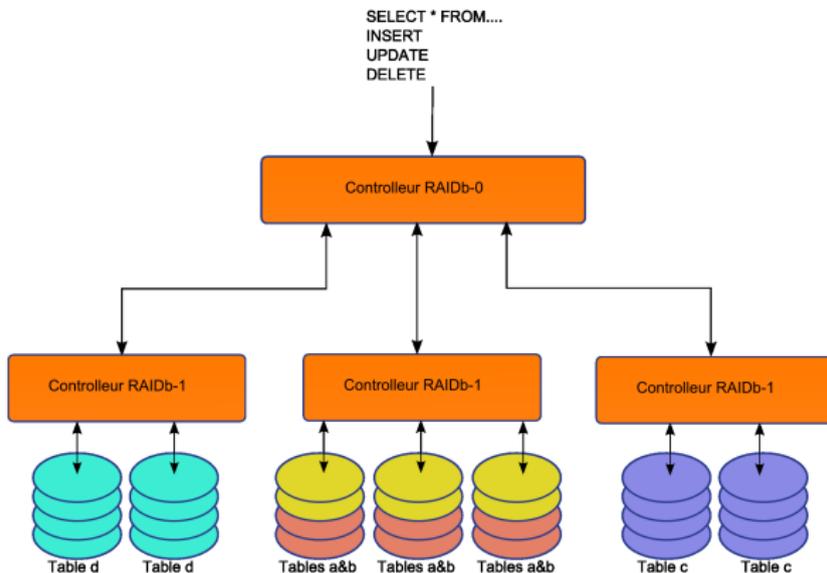
Raidb 1



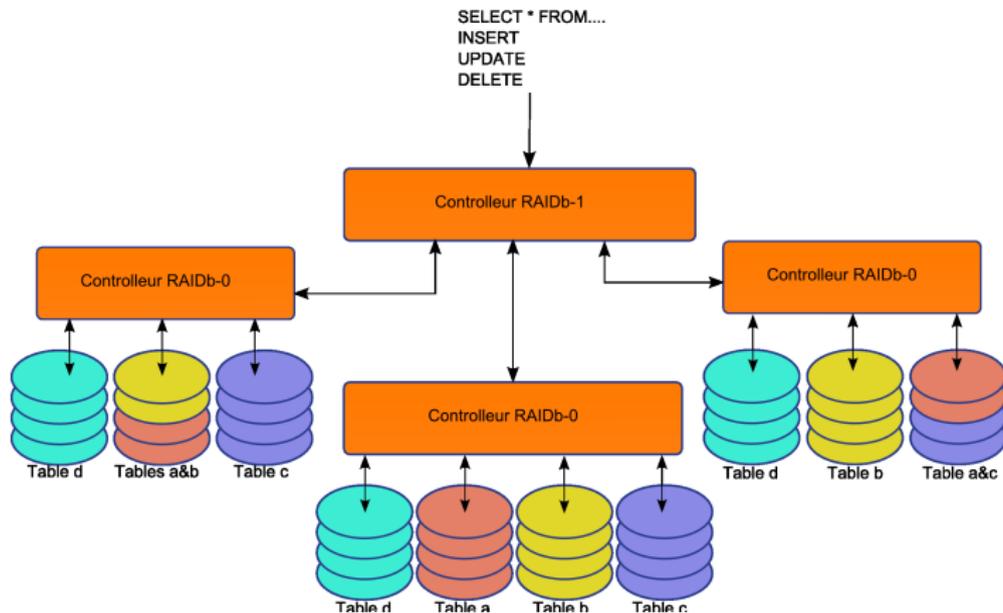
Raidb 2



Raidb 0-1



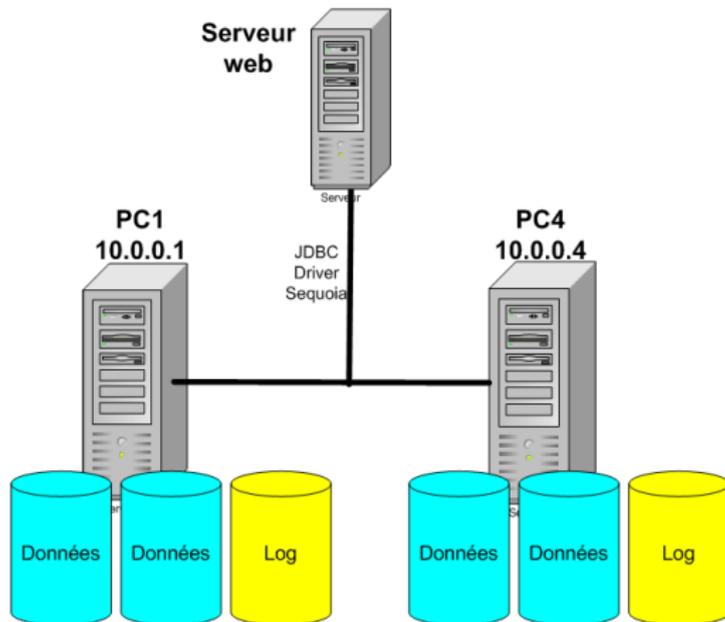
Raidb 1-0



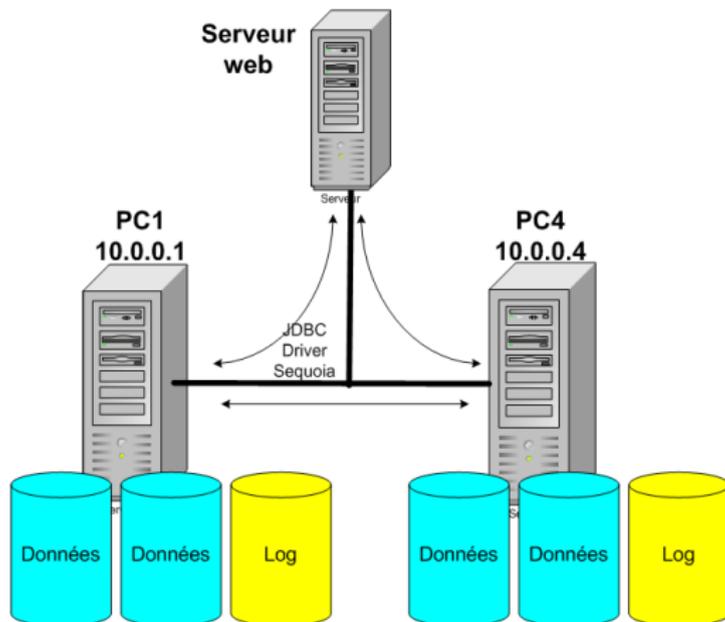
Limitations

- `java.sql.Array` et `java.sql.Ref` non supportés
- Connexions XA (transactions distribuées) voir le projet XAPool pour le support de XA avec Sequoia

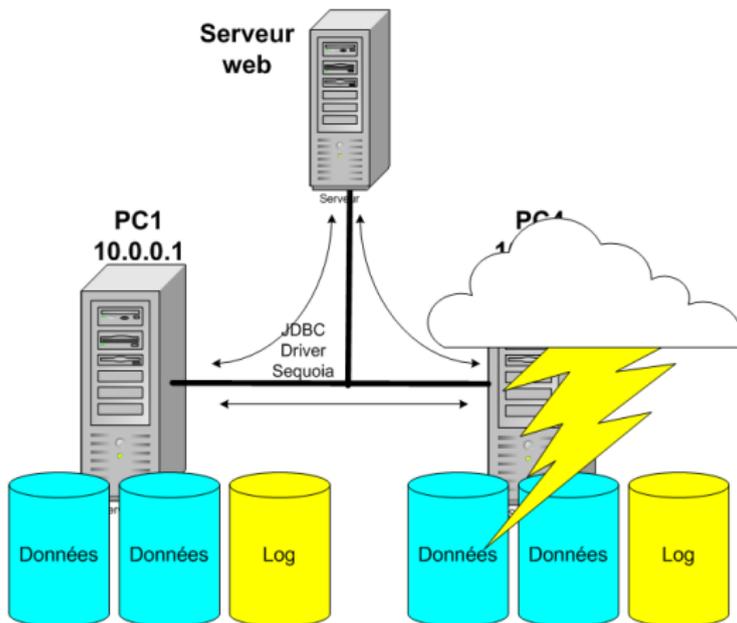
Démonstration



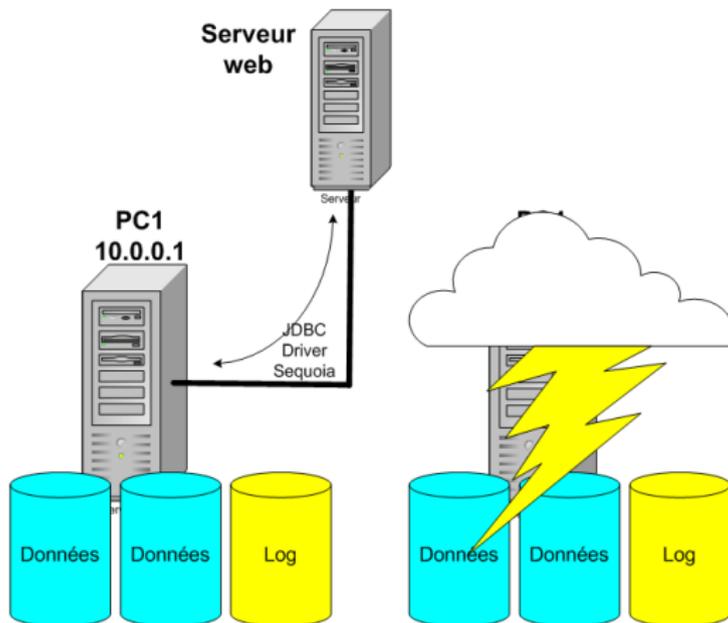
Démonstration



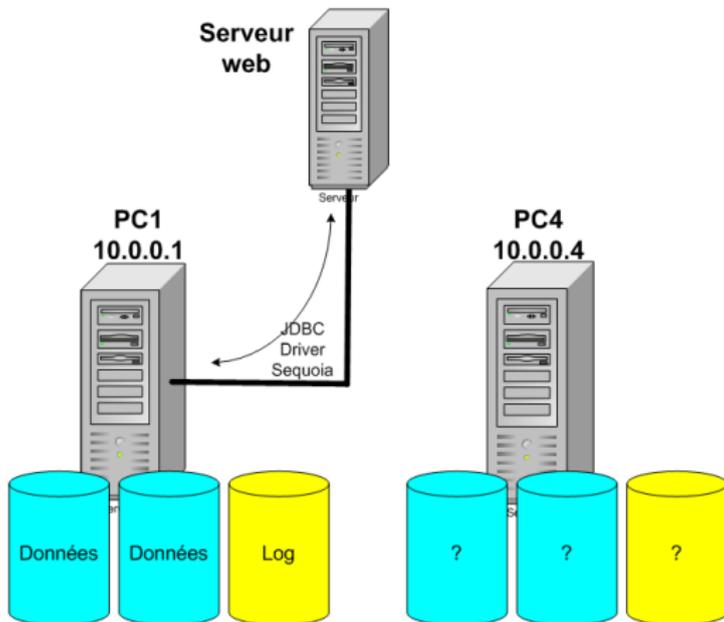
Démonstration



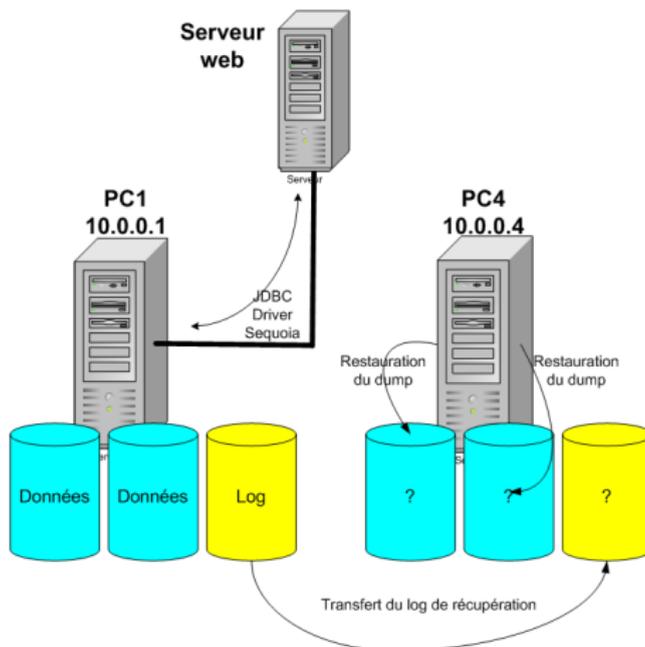
Démonstration



Démonstration



Démonstration



JShaft

Présentation

The logo for JShaft, featuring the letter 'J' in black and 'Shaft' in green, all enclosed in a thin black rectangular border.

► [Lien](#)

JShaft est...

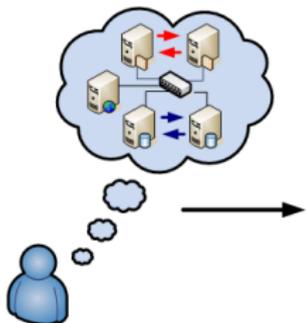
- un projet libre
- dont le but est de configurer et d'administrer simplement "une architecture clusterisée"

Présentation

Rappel des principaux obstacles à la création d'un cluster

- La complexité de mise en oeuvre
→ Solution : Stocker les procédures de configuration et les automatiser
- Des systèmes de gestion de cluster non standardisé
→ Solution : Un système d'administration unique

Production du fichier de configuration



Choix :

- d'une topologie
- des briques logicielles
- des fonctionnalités

Production

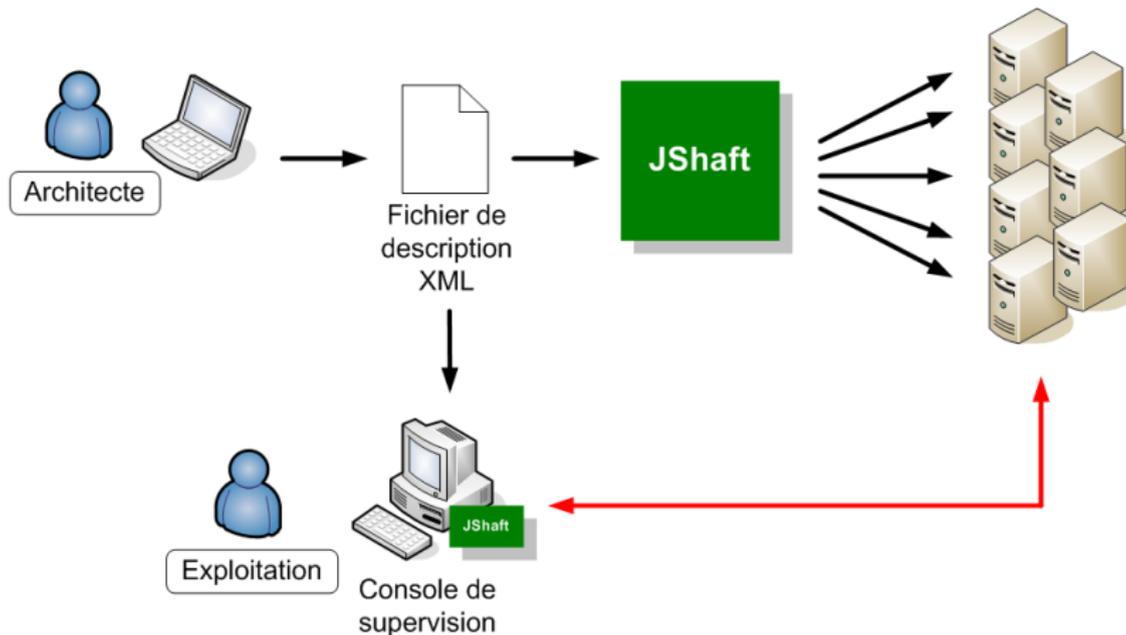
Fichier de description XML

Production du fichier de configuration

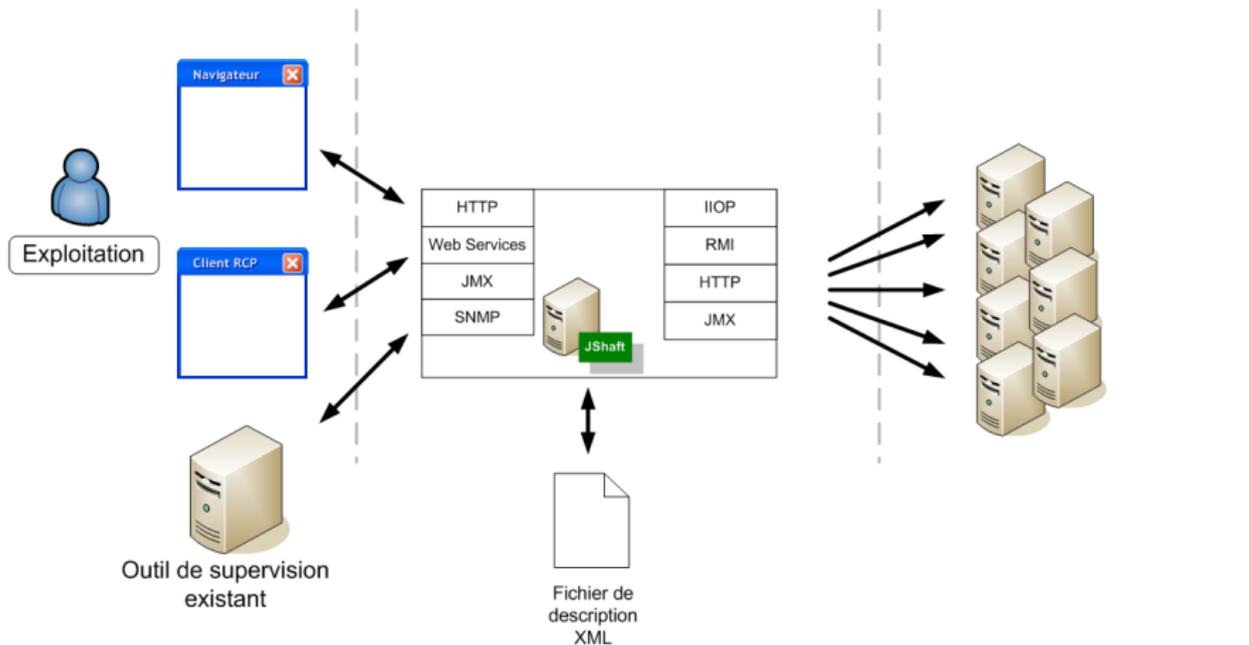
Deux moyens de génération

- En éditant directement le fichier XML (en respectant les contraintes du schéma XSD)
- En passant par une interface graphique :
Assitant de configuration (Démonstration)

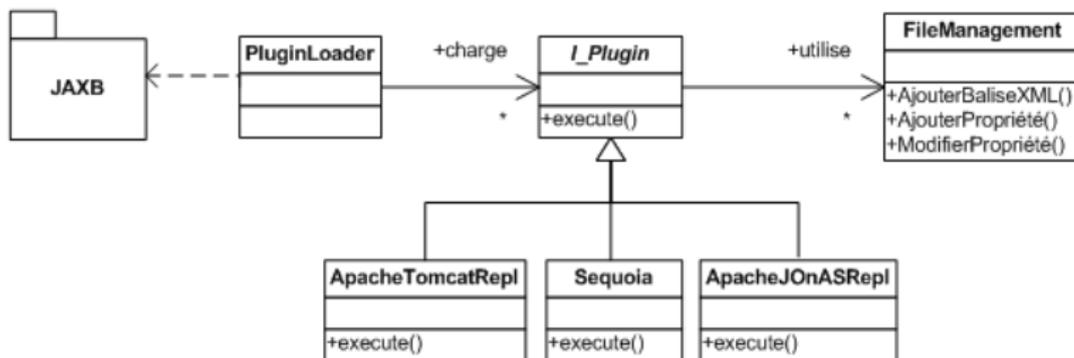
Architecture globale



Architecture serveur d'administration



Conception technique



Conception technique

Briques logicielles

- Parseurs XML (JAXP, JAXB)
 - Modification des fichiers XML existants
 - Gestion du fichier de configuration
- Log4j
- Ant
- JUnit

Version actuelle

Disponible

- Alpha Release [▶ Lien](#)
- Une documentation en ligne [▶ Lien](#)
- 2 plugins

Plugins

- Apache/Mod_JK + JOnAS ou Tomcat
→ Création d'une configuration automatique

Version actuelle

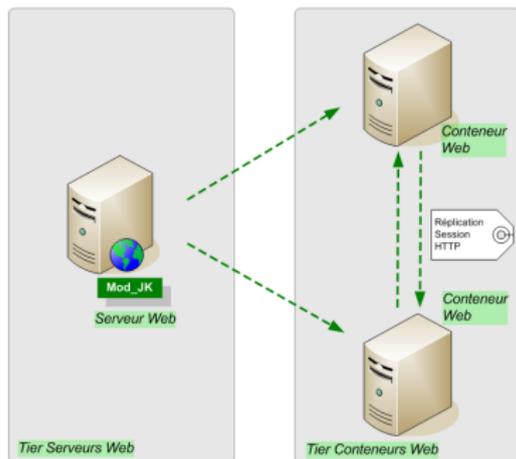
Disponible

- Alpha Release [▶ Lien](#)
- Une documentation en ligne [▶ Lien](#)
- 2 plugins

Plugins

- Apache/Mod_JK + JOnAS ou Tomcat
→ Création d'une configuration automatique

Plugins



Disponible

- Apache/Mod_JK et JOnAS
- Apache/Mod_JK and Tomcat

→ Création d'une configuration automatique, composée :

- d'un répartiteur de charge
- d'un dispositif de réplication de sessions

RoadMap

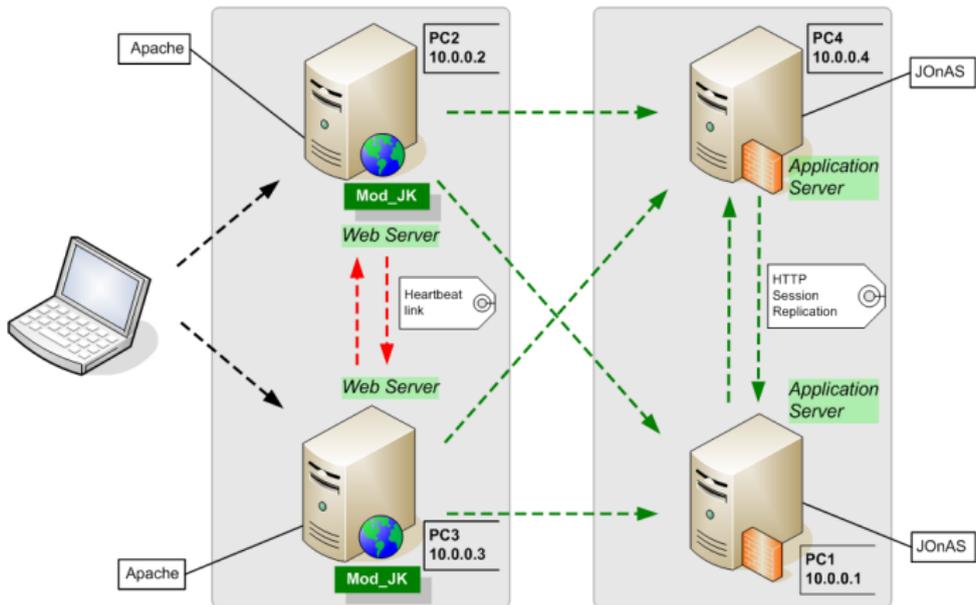
Prochaine Release

- 1 Création du plugin Sequoia
- 2 Conversion des sources en tâches Ant
- 3 Outil de supervision en version alpha

Comment contribuer à JShaft ?

- Production de plugins
- Proposer des modifications du schéma XSD
- Rédaction de documentation

Architecture de la démonstration



Remerciements

Merci :

- Aux organisateurs des RMLL
- Au consortium ObjectWeb
- Stéphane Traumat
- Benoit Pelletier